

QUINIELA MULTIPLE

EXTRACTO OFICIAL

SE RECOMIENDA AL PÚBLICO QUE OBSERVE LA EXACTA ESCRITURACIÓN DE SUS APUESTAS NO ACEPTANDO LOS COMPROBANTES QUE TENGAN ENMIENDAS O TESTADOS. LOS ACIERTOS SE HARÁN EFECTIVOS POR EL AGENTE CONTRA LA PRESENTACIÓN DEL COMPROBANTE RESPECTIVO A PARTIR DEL DÍA POSTERIOR AL SORTEO, NO SE ACEPTARÁ RECLAMACIÓN ALGUNA POR PERDIDA, SUSTRACCIÓN, DETERIORO NI ADULTERACIÓN DE LOS COMPROBANTES, EL INSTITUTO PROVINCIAL DE LOTERÍA Y CASINOS PODRÁ REALIZAR SORTEOS NO VINCULANTES PARA RESOLVER ACIERTOS CORRESPONDIENTES A OTRAS JURISDICCIONES CUANDO LAS CIRCUNSTANCIAS ASÍ LO EXIJAN (ARTÍCULOS 16° Y 17° DEL REGLAMENTO DE JUEGO DE QUINIELA MÚLTIPLE).

28/08/2018

NOCTURNA			
10471			
Realizado a las 21:00			
PROVINCIA BS. AS.			
1º Premio		3264	
1	3264	11	3593
2	3611	12	0724
3	2431	13	2681
4	3156	14	6763
5	2109	15	5332
6	6686	16	8561
7	7623	17	5458
8	8001	18	4883
9	2138	19	0593
10	7493	20	8393

NOCTURNA			
10471			
Realizado a las 21:00			
CIUDAD			
1º Premio		4654	
1	4654	11	5075
2	6073	12	7712
3	4524	13	7809
4	8304	14	9917
5	5487	15	5832
6	3769	16	9241
7	5792	17	8741
8	8118	18	3637
9	6808	19	1513
10	8762	20	0779

NOCTURNA			
10471			
Realizado a las 21:00			
SANTA FE			
1º Premio		6662	
1	6662	11	9931
2	0264	12	6853
3	9028	13	4078
4	9156	14	5323
5	5484	15	9074
6	6700	16	2868
7	4728	17	1994
8	8886	18	8829
9	1284	19	2259
10	4714	20	7378

MONT. NOCT.			
6005			
Realizado a las 21:00			
MONTEVIDEO			
1º Premio		4894	
1	4894	11	5405
2	6069	12	7925
3	4772	13	7242
4	8167	14	9711
5	5714	15	5504
6	3697	16	9044
7	5386	17	8383
8	8619	18	3488
9	6558	19	1907
10	8319	20	0362

Tickets de apuestas NO GANADORAS: Nocturna: 41169 - Mont. Noct.: 49274 -

PREScripción DEL DERECHO AL COBRO: EL DERECHO AL COBRO DE LOS PREMIOS PRESCRIBIRÁ AL CIERRE DE LAS OPERACIONES DEL DÍA 7 DE SEPTIEMBRE DE 2018, CUANDO LA PRESCRIPCIÓN OPERE EN DÍAS FERIADOS O NO LABORABLES, LA FECHA DE VENCIMIENTO SE HARÁ EXTENSIVA AL PRIMER DÍA HÁBIL SIGUIENTE.

BESGURO SERGIO DANIEL
RESPONSABLE DEPTO JUEGOS

LANUSSE MATIAS
PRESIDENTE IPLyC