

QUINIELA MULTIPLE

EXTRACTO OFICIAL

SE RECOMIENDA AL PÚBLICO QUE OBSERVE LA EXACTA ESCRITURACIÓN DE SUS APUESTAS NO ACEPTANDO LOS COMPROBANTES QUE TENGAN ENMIENDAS O TESTADOS. LOS ACIERTOS SE HARÁN EFECTIVOS POR EL AGENTE CONTRA LA PRESENTACIÓN DEL COMPROBANTE RESPECTIVO A PARTIR DEL DÍA POSTERIOR AL SORTEO, NO SE ACEPTARA RECLAMACIÓN ALGUNA POR PERDIDA, SUSTRACCIÓN, DETERIORO NI ADULTERACIÓN DE LOS COMPROBANTES, EL INSTITUTO PROVINCIAL DE LOTERIA Y CASINOS PODRA REALIZAR SORTEOS NO VINCULANTES PARA RESOLVER ACIERTOS CORRESPONDIENTES A OTRAS JURISDICCIONES CUANDO LAS CIRCUNSTANCIAS ASI LO EXIJAN (ARTICULOS 16° Y 17° DEL REGLAMENTO DE JUEGO DE QUINIELA MÚLTIPLE).

30/07/2018

NOCTURNA			
10446			
Realizado a las 21:00			
PROVINCIA BS. AS.			
1º Premio		7003	
1	7003	11	5733
2	0748	12	8589
3	7475	13	9061
4	1678	14	2293
5	1696	15	2285
6	6960	16	6354
7	2368	17	0016
8	5232	18	8808
9	4040	19	8403
10	7827	20	4370

NOCTURNA			
10446			
Realizado a las 21:00			
CIUDAD			
1º Premio		0458	
1	0458	11	9925
2	3414	12	0290
3	3399	13	4780
4	2794	14	4782
5	6848	15	9610
6	7642	16	7631
7	9356	17	9081
8	6475	18	0605
9	9302	19	0599
10	6973	20	4050

NOCTURNA			
10446			
Realizado a las 21:00			
SANTA FE			
1º Premio		9517	
1	9517	11	0236
2	6175	12	7151
3	6160	13	0702
4	4506	14	4415
5	5432	15	1715
6	0105	16	2241
7	1550	17	3147
8	7184	18	7465
9	9156	19	0169
10	0447	20	2024

MONT. NOCT.			
5982			
Realizado a las 21:00			
MONTEVIDEO			
1º Premio		0314	
1	0314	11	9534
2	3934	12	0164
3	3808	13	4375
4	2328	14	4490
5	6321	15	9113
6	7490	16	7141
7	9890	17	9092
8	6924	18	0152
9	9707	19	0145
10	6064	20	4584

Tickets de apuestas NO GANADORAS: Nocturna: 38586 - Mont. Noct.: 44881 -

PRESCRIPCIÓN DEL DERECHO AL COBRO: EL DERECHO AL COBRO DE LOS PREMIOS PRESCRIBIRÁ AL CIERRE DE LAS OPERACIONES DEL DÍA 9 DE AGOSTO DE 2018, CUANDO LA PRESCRIPCIÓN OPERE EN DÍAS FERIADOS O NO LABORABLES, LA FECHA DE VENCIMIENTO SE HARA EXTENSIVA AL PRIMER DÍA HÁBIL SIGUIENTE.

SANCHEZ PAIS MARIA EMILIA
RESPONSABLE DEPTO JUEGOS

LANUSSE MATIAS
PRESIDENTE IPLyC