

QUINIELA MULTIPLE

EXTRACTO OFICIAL

SE RECOMIENDA AL PÚBLICO QUE OBSERVE LA EXACTA ESCRITURACIÓN DE SUS APUESTAS NO ACEPTANDO LOS COMPROBANTES QUE TENGAN ENMIENDAS O TESTADOS. LOS ACIERTOS SE HARÁN EFECTIVOS POR EL AGENTE CONTRA LA PRESENTACIÓN DEL COMPROBANTE RESPECTIVO A PARTIR DEL DÍA POSTERIOR AL SORTEO, NO SE ACEPTARA RECLAMACIÓN ALGUNA POR PERDIDA, SUSTRACCIÓN, DETERIORO NI ADULTERACIÓN DE LOS COMPROBANTES, EL INSTITUTO PROVINCIAL DE LOTERÍA Y CASINOS PODRA REALIZAR SORTEOS NO VINCULANTES PARA RESOLVER ACIERTOS CORRESPONDIENTES A OTRAS JURISDICCIONES CUANDO LAS CIRCUNSTANCIAS ASI LO EXIJAN (ARTICULOS 16° Y 17° DEL REGLAMENTO DE JUEGO DE QUINIELA MÚLTIPLE).

18/06/2018

NOCTURNA			
10412			
Realizado a las 21:00			
PROVINCIA BS. AS.			
1º Premio		2460	
1	2460	11	3385
2	3962	12	5975
3	6892	13	1509
4	1989	14	4799
5	0717	15	2805
6	2223	16	3019
7	8685	17	6493
8	0963	18	8838
9	7471	19	8343
10	2051	20	0082

NOCTURNA			
10412			
Realizado a las 21:00			
CIUDAD			
1º Premio		0159	
1	0159	11	0091
2	5865	12	2463
3	4159	13	3810
4	6134	14	8760
5	1518	15	4136
6	8702	16	6417
7	4001	17	8555
8	2428	18	6432
9	9540	19	9991
10	4584	20	7554

NOCTURNA			
10412			
Realizado a las 21:00			
SANTA FE			
1º Premio		4173	
1	4173	11	4401
2	1943	12	0769
3	9097	13	1287
4	6223	14	2185
5	4946	15	0279
6	2311	16	6137
7	7177	17	0808
8	0851	18	7233
9	4649	19	2069
10	1319	20	1082

MONT. NOCT.			
5950			
Realizado a las 21:00			
MONTEVIDEO			
1º Premio		0615	
1	0615	11	0930
2	5507	12	2148
3	4545	13	3944
4	6844	14	8580
5	1233	15	4563
6	8434	16	6492
7	4195	17	8296
8	2222	18	6340
9	9425	19	9098
10	4791	20	7285

Tickets de apuestas NO GANADORAS: Nocturna: 02297 - Mont. Noct.: 57543 -

PRESCRIPCIÓN DEL DERECHO AL COBRO: EL DERECHO AL COBRO DE LOS PREMIOS PRESCRIBIRÁ AL CIERRE DE LAS OPERACIONES DEL DÍA 28 DE JUNIO DE 2018, CUANDO LA PRESCRIPCIÓN OPERE EN DÍAS FERIADOS O NO LABORABLES, LA FECHA DE VENCIMIENTO SE HARA EXTENSIVA AL PRIMER DÍA HÁBIL SIGUIENTE.

SANCHEZ PAIS MARIA EMILIA
RESPONSABLE DEPTO JUEGOS

LANUSSE MATIAS
PRESIDENTE IPLyC