

QUINIELA MULTIPLE

EXTRACTO OFICIAL

SE RECOMIENDA AL PÚBLICO QUE OBSERVE LA EXACTA ESCRITURACIÓN DE SUS APUESTAS NO ACEPTANDO LOS COMPROBANTES QUE TENGAN ENMIENDAS O TESTADOS. LOS ACIERTOS SE HARÁN EFECTIVOS POR EL AGENTE CONTRA LA PRESENTACIÓN DEL COMPROBANTE RESPECTIVO A PARTIR DEL DÍA POSTERIOR AL SORTEO, NO SE ACEPTARA RECLAMACIÓN ALGUNA POR PERDIDA, SUSTRACCIÓN, DETERIORO NI ADULTERACIÓN DE LOS COMPROBANTES, EL INSTITUTO PROVINCIAL DE LOTERÍA Y CASINOS PODRÁ REALIZAR SORTEOS NO VINCULANTES PARA RESOLVER ACIERTOS CORRESPONDIENTES A OTRAS JURISDICCIONES CUANDO LAS CIRCUNSTANCIAS ASI LO EXIJAN (ARTICULOS 16° Y 17° DEL REGLAMENTO DE JUEGO DE QUINIELA MÚLTIPLE).

30/04/2018

NOCTURNA			
10372			
Realizado a las 15:33			
PROVINCIA BS. AS.			
1º Premio		1002	
1	1002	11	0510
2	2023	12	2312
3	0317	13	6532
4	6950	14	1605
5	0290	15	4942
6	2357	16	7617
7	1711	17	1677
8	2507	18	9208
9	0935	19	9275
10	1793	20	1820

NOCTURNA			
10372			
Realizado a las 16:00			
CIUDAD			
1º Premio		9929	
1	9929	11	4638
2	6520	12	4116
3	6016	13	7593
4	2203	14	3418
5	5343	15	3839
6	1672	16	6592
7	1939	17	8167
8	3997	18	8843
9	9601	19	8314
10	2084	20	4839

NOCTURNA			
10372			
Realizado a las 15:00			
SANTA FE			
1º Premio		7664	
1	7664	11	0653
2	3063	12	1864
3	1576	13	0737
4	4294	14	3231
5	2582	15	7211
6	3978	16	6577
7	0819	17	6407
8	0766	18	8121
9	2318	19	0584
10	1417	20	5541

MONT.MATUT.			
2894			
Realizado a las 15:00			
MONTEVIDEO			
1º Premio		9939	
1	9939	11	4896
2	6624	12	4204
3	6203	13	7284
4	2233	14	3582
5	5089	15	3136
6	1954	16	6989
7	1884	17	8974
8	3884	18	8059
9	9233	19	8288
10	2270	20	4307

Tickets de apuestas NO GANADORAS: Nocturna: 23700 - Mont.Matut.: 94339 -

PRESCRIPCIÓN DEL DERECHO AL COBRO:

EL DERECHO AL COBRO DE LOS PREMIOS PRESCRIBIRÁ AL CIERRE DE LAS OPERACIONES DEL DÍA 10 DE MAYO DE 2018, CUANDO LA PRESCRIPCIÓN OPERE EN DÍAS FERIADOS O NO LABORABLES, LA FECHA DE VENCIMIENTO SE HARÁ EXTENSIVA AL PRIMER DÍA HÁBIL SIGUIENTE.

SANCHEZ PAIS MARIA EMILIA
RESPONSABLE DEPTO JUEGOS

MATIAS LANUSSE
PRESIDENTE IPLyC