

QUINIELA MULTIPLE

EXTRACTO OFICIAL

SE RECOMIENDA AL PÚBLICO QUE OBSERVE LA EXACTA ESCRITURACIÓN DE SUS APUESTAS NO ACEPTANDO LOS COMPROBANTES QUE TENGAN ENMIENDAS O TESTADOS. LOS ACIERTOS SE HARÁN EFECTIVOS POR EL AGENTE CONTRA LA PRESENTACIÓN DEL COMPROBANTE RESPECTIVO A PARTIR DEL DÍA POSTERIOR AL SORTEO, NO SE ACEPTARA RECLAMACIÓN ALGUNA POR PERDIDA, SUSTRACCIÓN, DETERIORO NI ADULTERACIÓN DE LOS COMPROBANTES, EL INSTITUTO PROVINCIAL DE LOTERIA Y CASINOS PODRA REALIZAR SORTEOS NO VINCULANTES PARA RESOLVER ACIERTOS CORRESPONDIENTES A OTRAS JURISDICCIONES CUANDO LAS CIRCUNSTANCIAS ASI LO EXIJAN (ARTICULOS 16º Y 17º DEL REGLAMENTO DE JUEGO DE QUINIELA MÚLTIPLE).

16/04/2018

NOCTURNA			
10360			
Realizado a las 21:00			
PROVINCIA BS. AS.			
1º Premio		4473	
1	4473	11	9391
2	6295	12	6988
3	6866	13	7035
4	2294	14	7811
5	4765	15	2786
6	6594	16	0078
7	3874	17	0529
8	7637	18	9685
9	5104	19	3987
10	7866	20	2959

NOCTURNA			
10360			
Realizado a las 21:00			
CIUDAD			
1º Premio		7655	
1	7655	11	5808
2	8352	12	8089
3	1294	13	3896
4	8375	14	8606
5	5778	15	6859
6	4435	16	7155
7	9678	17	4305
8	6217	18	4026
9	6985	19	6955
10	2835	20	8158

NOCTURNA			
10360			
Realizado a las 21:00			
SANTA FE			
1º Premio		8570	
1	8570	11	4409
2	2910	12	6535
3	5294	13	8241
4	9239	14	5835
5	5335	15	3093
6	5312	16	5285
7	2198	17	9686
8	2918	18	4676
9	8026	19	3779
10	6124	20	7179

MONT. NOCT.			
5901			
Realizado a las 21:00			
MONTEVIDEO			
1º Premio		7841	
1	7841	11	5990
2	8065	12	8188
3	1947	13	3179
4	8864	14	8294
5	5552	15	6044
6	4547	16	7039
7	9033	17	4144
8	6411	18	4313
9	6255	19	6447
10	2107	20	8376

Tickets de apuestas NO GANADORAS: Nocturna: 35645 - Mont. Noct.: 15742 -

PRESCRIPCIÓN DEL DERECHO AL COBRO: EL DERECHO AL COBRO DE LOS PREMIOS PRESCRIBIRÁ AL CIERRE DE LAS OPERACIONES DEL DÍA 26 DE ABRIL DE 2018, CUANDO LA PRESCRIPCIÓN OPERE EN DÍAS FERIADOS O NO LABORABLES, LA FECHA DE VENCIMIENTO SE HARA EXTENSIVA AL PRIMER DÍA HÁBIL SIGUIENTE.

SANCHEZ PAIS MARIA EMILIA
RESPONSABLE DEPTO JUEGOS

MATIAS LANUSSE
PRESIDENTE IPLyC