

QUINIELA MULTIPLE

EXTRACTO OFICIAL

SE RECOMIENDA AL PÚBLICO QUE OBSERVE LA EXACTA ESCRITURACIÓN DE SUS APUESTAS NO ACEPTANDO LOS COMPROBANTES QUE TENGAN ENMIENDAS O TESTADOS. LOS ACIERTOS SE HARÁN EFECTIVOS POR EL AGENTE CONTRA LA PRESENTACIÓN DEL COMPROBANTE RESPECTIVO A PARTIR DEL DÍA POSTERIOR AL SORTEO, NO SE ACEPTARÁ RECLAMACIÓN ALGUNA POR PERDIDA, SUSTRACCIÓN, DETERIORO NI ADULTERACIÓN DE LOS COMPROBANTES, EL INSTITUTO PROVINCIAL DE LOTERÍA Y CASINOS PODRÁ REALIZAR SORTEOS NO VINCULANTES PARA RESOLVER ACIERTOS CORRESPONDIENTES A OTRAS JURISDICCIONES CUANDO LAS CIRCUNSTANCIAS ASÍ LO EXIJAN (ARTÍCULOS 16° Y 17° DEL REGLAMENTO DE JUEGO DE QUINIELA MÚLTIPLE).

18/01/2018

NOCTURNA			
10288			
Realizado a las 21:00			
PROVINCIA BS. AS.			
1º Premio		7366	
1	7366	11	2320
2	4414	12	3621
3	7794	13	4110
4	4444	14	8692
5	8755	15	4373
6	9359	16	9201
7	7616	17	1716
8	7224	18	0123
9	9288	19	5149
10	9654	20	9015

NOCTURNA			
10288			
Realizado a las 21:00			
CIUDAD			
1º Premio		9815	
1	9815	11	5206
2	8981	12	4269
3	2197	13	5223
4	8181	14	9842
5	4098	15	8918
6	6829	16	3392
7	7891	17	3692
8	6353	18	2562
9	0897	19	0888
10	2466	20	1607

NOCTURNA			
10288			
Realizado a las 21:00			
SANTA FE			
1º Premio		6834	
1	6834	11	0662
2	9977	12	5615
3	9002	13	5670
4	9769	14	1769
5	8441	15	2215
6	8119	16	2828
7	9276	17	0463
8	3218	18	5015
9	6685	19	4292
10	3979	20	5607

MONT. NOCT.			
5833			
Realizado a las 21:00			
MONTEVIDEO			
1º Premio		9705	
1	9705	11	5175
2	8527	12	4459
3	2120	13	5191
4	8723	14	9349
5	4835	15	8826
6	6281	16	3572
7	7986	17	3473
8	6854	18	2818
9	0570	19	0988
10	2307	20	1067

Tickets de apuestas NO GANADORAS: Nocturna: 64445 - Mont. Noct.: 57035 -

PRESCRIPCIÓN DEL DERECHO AL COBRO: EL DERECHO AL COBRO DE LOS PREMIOS PRESCRIBIRÁ AL CIERRE DE LAS OPERACIONES DEL DÍA 28 DE ENERO DE 2018, CUANDO LA PRESCRIPCIÓN OPERE EN DÍAS FERIADOS O NO LABORABLES, LA FECHA DE VENCIMIENTO SE HARÁ EXTENSIVA AL PRIMER DÍA HÁBIL SIGUIENTE.

MICHELINI MARIA ALEJANDRA
RESPONSABLE DEPTO JUEGOS

MATIAS LANUSSE
PRESIDENTE IPLyC