

QUINIELA MULTIPLE

EXTRACTO OFICIAL

SE RECOMIENDA AL PÚBLICO QUE OBSERVE LA EXACTA ESCRITURACIÓN DE SUS APUESTAS NO ACEPTANDO LOS COMPROBANTES QUE TENGAN ENMIENDAS O TESTADOS. LOS ACIERTOS SE HARÁN EFECTIVOS POR EL AGENTE CONTRA LA PRESENTACIÓN DEL COMPROBANTE RESPECTIVO A PARTIR DEL DÍA POSTERIOR AL SORTEO, NO SE ACEPTARÁ RECLAMACIÓN ALGUNA POR PERDIDA, SUSTRACCIÓN, DETERIORO NI ADULTERACIÓN DE LOS COMPROBANTES, EL INSTITUTO PROVINCIAL DE LOTERÍA Y CASINOS PODRÁ REALIZAR SORTEOS NO VINCULANTES PARA RESOLVER ACIERTOS CORRESPONDIENTES A OTRAS JURISDICCIONES CUANDO LAS CIRCUNSTANCIAS ASÍ LO EXIJAN (ARTÍCULOS 16° Y 17° DEL REGLAMENTO DE JUEGO DE QUINIELA MÚLTIPLE).

18/12/2017

NOCTURNA			
10263			
Realizado a las 21:00			
PROVINCIA BS. AS.			
1º Premio		3806	
1	3806	11	5367
2	6324	12	6898
3	7267	13	8120
4	7281	14	3276
5	9268	15	8376
6	3569	16	6480
7	9264	17	2760
8	5678	18	0200
9	5150	19	5387
10	7619	20	0884

NOCTURNA			
10263			
Realizado a las 21:00			
CIUDAD			
1º Premio		4794	
1	4794	11	9890
2	2693	12	6769
3	6709	13	0133
4	5612	14	5345
5	2243	15	6408
6	7732	16	3939
7	1325	17	6063
8	0768	18	9200
9	2233	19	8815
10	5327	20	3617

NOCTURNA			
10263			
Realizado a las 21:00			
SANTA FE			
1º Premio		1319	
1	1319	11	3053
2	9899	12	2773
3	8203	13	8313
4	0182	14	7904
5	6240	15	0090
6	5071	16	7235
7	3424	17	3247
8	6379	18	3988
9	0743	19	6205
10	7817	20	2745

MONT. NOCT.			
5809			
Realizado a las 21:00			
MONTEVIDEO			
1º Premio		4221	
1	4221	11	9526
2	2168	12	6759
3	6728	13	0512
4	5819	14	5622
5	2602	15	6542
6	7275	16	3738
7	1524	17	6461
8	0142	18	9917
9	2330	19	8128
10	5123	20	3516

Tickets de apuestas NO GANADORAS: Nocturna: 64718 - Mont. Noct.: 18892 -

PRESCRIPCIÓN DEL DERECHO AL COBRO: EL DERECHO AL COBRO DE LOS PREMIOS PRESCRIBIRÁ AL CIERRE DE LAS OPERACIONES DEL DÍA 28 DE DICIEMBRE DE 2017, CUANDO LA PRESCRIPCIÓN OPERE EN DÍAS FERIADOS O NO LABORABLES, LA FECHA DE VENCIMIENTO SE HARÁ EXTENSIVA AL PRIMER DÍA HÁBIL SIGUIENTE.

BESGURO SERGIO DANIEL
RESPONSABLE DEPTO JUEGOS

MATIAS LANUSSE
PRESIDENTE IPLyC