

QUINIELA MULTIPLE

EXTRACTO OFICIAL

SE RECOMIENDA AL PÚBLICO QUE OBSERVE LA EXACTA ESCRITURACIÓN DE SUS APUESTAS NO ACEPTANDO LOS COMPROBANTES QUE TENGAN ENMIENDAS O TESTADOS. LOS ACIERTOS SE HARÁN EFECTIVOS POR EL AGENTE CONTRA LA PRESENTACIÓN DEL COMPROBANTE RESPECTIVO A PARTIR DEL DÍA POSTERIOR AL SORTEO, NO SE ACEPTARÁ RECLAMACIÓN ALGUNA POR PERDIDA, SUSTRACCIÓN, DETERIORO NI ADULTERACIÓN DE LOS COMPROBANTES, EL INSTITUTO PROVINCIAL DE LOTERÍA Y CASINOS PODRÁ REALIZAR SORTEOS NO VINCULANTES PARA RESOLVER ACIERTOS CORRESPONDIENTES A OTRAS JURISDICCIONES CUANDO LAS CIRCUNSTANCIAS ASÍ LO EXIJAN (ARTÍCULOS 16° Y 17° DEL REGLAMENTO DE JUEGO DE QUINIELA MÚLTIPLE).

07/11/2017

NOCTURNA			
10229			
Realizado a las 21:00			
PROVINCIA BS. AS.			
1º Premio		8700	
1	8700	11	1221
2	4405	12	2000
3	4816	13	6771
4	5315	14	2863
5	4044	15	9759
6	8925	16	8453
7	9054	17	1178
8	7626	18	0090
9	1688	19	0143
10	9884	20	8661

NOCTURNA			
10229			
Realizado a las 21:00			
CIUDAD			
1º Premio		9309	
1	9309	11	6993
2	8475	12	8147
3	1191	13	9149
4	5793	14	9551
5	8342	15	4853
6	3279	16	6996
7	1691	17	3141
8	6490	18	0657
9	6045	19	3455
10	7463	20	4927

NOCTURNA			
10229			
Realizado a las 21:00			
SANTA FE			
1º Premio		2693	
1	2693	11	5380
2	3785	12	4503
3	2135	13	2756
4	8695	14	7761
5	9902	15	6612
6	9703	16	0978
7	7646	17	2216
8	5800	18	4156
9	8642	19	2200
10	9921	20	4024

MONT. NOCT.			
5776			
Realizado a las 21:00			
MONTEVIDEO			
1º Premio		9501	
1	9501	11	6492
2	8669	12	8554
3	1742	13	9846
4	5981	14	9951
5	8997	15	4156
6	3320	16	6093
7	1033	17	3635
8	6339	18	0116
9	6602	19	3808
10	7309	20	4146

Tickets de apuestas NO GANADORAS: Nocturna: 05654 - Mont. Noct.: 19217 -

PRESCRIPCIÓN DEL DERECHO AL COBRO: EL DERECHO AL COBRO DE LOS PREMIOS PRESCRIBIRÁ AL CIERRE DE LAS OPERACIONES DEL DÍA 17 DE NOVIEMBRE DE 2017, CUANDO LA PRESCRIPCIÓN OPERE EN DÍAS FERIADOS O NO LABORABLES, LA FECHA DE VENCIMIENTO SE HARÁ EXTENSIVA AL PRIMER DÍA HÁBIL SIGUIENTE.

BESGURO SERGIO DANIEL
RESPONSABLE DEPTO JUEGOS

MATIAS LANUSSE
PRESIDENTE IPLyC